

Міністерство освіти і науки України
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ
УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

НАКАЗ

01.12.2025

м. Харків

№ 1069 см

Про підготовку кваліфікаційних робіт

Відповідно до навчального плану за нижчевказаними здобувачами 2 року навчання другого (магістерського) рівня вищої освіти денної форми здобуття освіти факультету ІРТЗІ спеціальності 171 Електроніка, освітньо-професійної програми Системи, технології і комп'ютерні засоби мультимедіа, закріпити теми кваліфікаційних робіт, призначити керівників робіт на період з 01.12.2025 р. по 31.12.2025 р.

Група СТМм-24-1

№ п/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Тема кваліфікаційної роботи (українською мовою)	Тема кваліфікаційної роботи (англійською мовою)	Керівник кваліфікаційної роботи
1	2	3	4	5
1.	Безчетніков Роман Андрійович	Розробка саунд дизайну короткометражного фільму.	Development of Sound Design for a Short Film.	проф. Колендовська М.М.
2.	Дрождік Ольга Олександрівна	Використання систем технічного зору роботів в задачах розпізнавання образів.	Using Robot Vision Systems in Pattern Recognition Tasks.	ст. викл. Сидоров Я.Г
3.	Єськова Анастасія Сергіївна	Розробка методології проектування та виробництва сучасної настільної гри.	Development of a Methodology for Designing and Producing a Modern Board Game.	ас. Ібулаєв В.В.

1	2	3	4	5
4.	Костров Євгеній Олександрович	Розробка десктопного та мобільного UI/UX графічного інтерфейсу для веб-застосунку.	Development of Desktop and Mobile UI/UX Graphical Interface for a Web Application.	доц. Назаренко В.А.
5.	Кулішов Єгор Андрійович	Розпізнавання об'єктів на зображеннях за допомогою сигма-пі нейронної мережі.	Image Recognition Using Sigma-Pi Neural Network.	проф. Олейніков В.М.
6.	Логвиненко Денис Вадимович	Пайплайн побудови цифрової моделі персонажа у тривимірному середовищі.	Pipeline for Constructing a Digital Character Model in a 3D Environment.	ст. викл. Василенко Т.О.
7.	Монахова Марія Олексіївна	Розпізнавання зображень за допомогою штучного інтелекту.	Image Recognition Using Artificial Intelligence.	проф. Колендовська М.М.
8.	Павленко Євгеній Артурович	Розробка графічного інтерфейсу у програмному середовищі Figma.	Graphical Interface Development in the Figma Software Environment.	ст. викл. Яковченко О.І.
9.	Паук Дмитро Андрійович	Порівняльний аналіз відеокодеків для професійного медіавиробництва.	Comparative Analysis of Video Codecs for Professional Media Production.	проф. Шейко С.О.
10.	Петренко Ігор Ігорович	Розроблення тривимірної анімації персонажа для відеоролика.	Development of a 3D Character Animation for a Video.	ас. Ібулаєв В.В.
11.	Поліщук Пилип Кирилович	Дослідження методик створення предметної фотографії для рекламних та комерційних проєктів.	Research into Methods for Creating Object Photography for Advertising and Commercial Projects.	проф. Шейко С.О.
12.	Путівцев Антон Павлович	Розробка системи тривимірного сканування об'єктів методом фотограметрії.	Development of a System for 3D Scanning of Objects Using the Photogrammetry Method.	ст. викл. Сидоров Я.Г

1	2	3	4	5
13.	Романович Віра Володимирівна	Дослідження використання нейронних мереж для об'єднання та обробки зображень.	Research on the Use of Neural Networks for Image Fusion and Processing.	проф. Сергієнко О.Ю.
14.	Свинаренко Вадим Олексійович	Дослідження методів обробки великих масивів даних засобами комплексних мультимедійних систем.	Research into Methods for Processing Large Data Sets Using Complex Multimedia Systems.	проф. Сергієнко О.Ю.
15.	Чернюк Михайло Артемович	Розробка моделі технічної системи зору робота для сприйняття 3D-елементів оточення засобами Blender.	Development of a Model of a Technical Robot Vision System for Perceiving 3D Elements of the Environment Using Blender Tools.	проф. Сергієнко О.Ю.
16.	Чорненький Олександр Віталійович	Розробка методів візуалізації навчальних матеріалів.	Development of Methods for Visualizing Educational Materials.	проф. Колендовська М.М.
17.	Шевчук Михайло Олексійович	Аналіз методів створення брендovаних персонажів для сучасних медіа.	Analysis of Methods for Creating Branded Characters for Modern Media.	доц. Шаповалов С.В.

Група СТМм-24-2

№ п/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Тема кваліфікаційної роботи (українською мовою)	Тема кваліфікаційної роботи (англійською мовою)	Керівник кваліфікаційної роботи
1	2	3	4	5
1.	Балюк Дмитро Олександрович	Особливості створення відеоконтенту масових подій.	Features of Creating Video Content for Mass Events.	доц. Ликов Ю.В.
2.	Бутко Олександр Михайлович	Організація онлайн трансляції з використанням постобробки знятих матеріалів.	Organization of Online Broadcast Using Post-Processing of the Filmed Materials.	доц. Іванова О.О.

1	2	3	4	5
3.	Заєць Вадим Юрійович	Режисерсько-монтажні техніки у створенні динамічного відеотрейлера.	Directing and Editing Techniques in Creating a Dynamic Video Trailer.	доц. Ликов Ю.В.
4.	Ішу Анастасія Олександрівна	Застосування технології LoRA для адаптації моделей Stable Diffusion.	Application of the LoRA Technology to Adapt Stable Diffusion Models.	проф. Ситнік О.В.
5.	Князева Анастасія Олексіївна	Розробка дизайн-макету програмних продуктів.	Development of Design Layouts for Software Products.	ст. викл. Желанов О.О.
6.	Кондратенко Єгор Миколайович	Створення відео у динамічному стилі.	Creation of Videos in a Dynamic Style.	доц. Ликов Ю.В.
7.	Левченко Артур Дмитрович	Розробка UI/UX-дизайну інтерфейсу мобільного застосунка у сфері нерухомості «PARQ».	Development of UI/UX Design for the Interface of the Mobile Application in the "PARQ" Real Estate Sector.	доц. Назаренко В.А.
8.	Лозовська Ганна Олександрівна	Проектування сучасних візуальних елементів для друкованих рекламних матеріалів.	Designing Modern Visual Elements for Printed Advertising Materials.	доц. Назаренко В.А.
9.	Мазур Владислав Ігорович	Створення анімаційного музичного відео.	Creating an Animated Music Video.	проф. Шейко С.О.
10.	Манченко Андрій Вадимович	Тривимірна візуалізація інтер'єру з застосуванням технологій фотограмметрії.	3D Visualization of the Interior Using Photogrammetry Technologies.	ст. викл. Сидоров Я.Г
11.	Нефьодова Ірина Анатоліївна	Створення віртуального 3D-персонажа з використанням технологій Motion Capture.	Creating a Virtual 3D Character Using Motion Capture Technologies.	доц. Назаренко В.А.

1	2	3	4	5
12.	Скірко Руслан Петрович	Створення навчального відео «Ретранслятор для FPV-дронів».	Creating the «Repeater for FPV Drones» Educational Video.	ст. викл. Сидоров Я.Г.
13.	Удовиченко Кирило Олексійович	Проектування та реалізація цифрового художнього середовища для гейміфікації.	Design and Implementation of a Digital Art Environment for Gamification.	проф. Ситнік О.В.
14.	Шейн Станіслав Олегович	Тривимірне моделювання кімнати в ізометричній проєкції.	3D Modeling of a Room in Isometric Projection.	проф. Ситнік О.В.
15.	Шендрік Кирило Сергійович	Створення рекламного відеоконтенту «Watch-LUX».	Creation of Advertising Video Content for «Watch-LUX».	проф. Ситнік О.В.
16.	Шужмова Тетяна Володимирівна	Оцінювання ефективності таргетованої реклами в цифрових медіа ХНУРЕ.	Evaluating the Effectiveness of Targeted Advertising in Digital Media at KhNURE.	доц. Іванова О.О.
17.	Ярков Ілля Андрійович	Розробка методів інтеграції штучного інтелекту та процедурної генерації в ігровий контент.	Development of Methods for Integrating Artificial Intelligence and Procedural Generation into Game Content.	проф. Сергієнко О.Ю.

Ректор

Проект вносить:

Зав. кафедри МІРЕС
Володимир КАРТАШОВ

Ігор РУБАН

Погоджено:

Декан ф-ту ІРТЗІ
Денис ГОРЕЛОВ
Начальник НВ
Аліна МІХНОВА
Рецензент англomовної частини
додатків до дипломів
Лариса ПАЩЕНКО