

№	Назва поля	Детальний контент, коментарі
1.	Назва факультету	Інформаційні радіотехнології та технічний захист інформації
2.	Рівень вищої освіти	магістри
3.	Код і назва спеціальності	171 Електроніка
4.	Тип і назва освітньої програми	Системи, технології та комп'ютерні засоби мультимедіа
5.	Код і назва дисципліни	Мобільні технології в медіаінженерії
6.	Кількість ЄКТС кредитів	Відповідно до навчального плану
7.	Структура дисципліни	Лекції – 20, практичні – 4, лабораторні роботи-16, самостійна робота – 44, семестровий контроль – іспит комбінований.
8.	Графік вивчення дисципліни	Курс -4, семестр -8
9.	Передумови для вивчення дисципліни	Інтернет-технології, Технології мобільних додатків, Web-технології, Основи програмування.
10	Анотація дисципліни	1. Система android, сучасні браузері для створення мобільних додатків. 2. Основи HTML, CSS, мова програмування JS (java-script), node-js. 3. Мова програмування Java, (система android-studio) JDK, SDK 3.1 Налаштування середовища програмування Android Studio. Створення проекту. Проектування графічного інтерфейсу андроїд за допомогою майстра, XML- розмітки. Layout.Activity. 3.2 Робота з елементами керування. Атрибути віджетів. Обробка події. 3.3 Робота із власним API-сервісом 3.4 . Бази даних в Android. Застосування Shared Preference для роботи з даними 3.5 Мультимедійні властивості. Анімація у android додатках. 4. Вивчення кросплатформених технологій ReactNative, ReactJS (на основі JS)
11	Компетентності, знання, вміння, розуміння, якими оволодіє здобувач вищої освіти в процесі на-	Здатність застосовувати знання з використання сучасних технологій побудування мобільних додатків під платформу android. Мати загальні знання, розуміння про кросбраузерну мову програмування javascript, середовище

	вчання	розробки ReactNative, ReactJS. Знати основи мови програмування Java и середовище Android-Studio. Вміти налагоджувати середовище Android-Studio, JDK, SDK. Розробляти додатки мовою Java-android. Вміти оцінювати можливості мобільних андроїд додатків медійного призначення.
12	Результати навчання здобувача вищої освіти	Відповідно освітньої програми студент отримає результати навчання. Здатність проводити загальну розробку сучасного додатку на мові Java з середовищем Android-Studio, а також мати уяву про мову програмування javascript (ReactNative). Уміти розробляти та впроваджувати додатки медійного призначення.
13	Система оцінювання відповідно до кожного завдання для складання заліку/іспиту	1. Відпрацювати та захистити лабораторні роботи. 2. Виконати контр. роботи на практичних заняттях. 3. Отримати за семестр не менше 60 балів. Оцінка за семестр $O_{\text{сем}} : (6-10) \times 4 \text{ лб.} + (6-10) \times 4 \text{ пз.} + (12-20) \times 4 \text{ контр. роб.} = (60-100) \text{ балів.}$ Підсумкова оцінка підсумкова оцінка п Р обчислюється за формулою: $P = 0,6 * Q_{\text{сем.}} + 0,4 * Q_{\text{зал.}}$ Где $Q_{\text{сем.}}$ – оцінка за семестр у 100 балів, $Q_{\text{зал.}}$ – оцінка за іспит у 100 балів.
14	Якість освітнього процесу	Дотримання принципів академічної доброчесності, основлення змісту дисципліни на підставі сучасних практик, наукових досягнень. Відпрацювання пропущених занять, доопрацювання завдань поданих невчасно. Неможливість плагіату.
15	Методичне забезпечення	1. Wei-Megl Lee Beginning Android 4 application development [Text] / Wei-Megl Lee. – John Wiley & Sons Inc., 2012. – 533 p. 2. Гибкая разработка веб-приложений / Сэм Руби., 2014. — 448 с. — (Для профессионалов). 3. Дэвид Флэнаган. JavaScript. Подробное руководство, 6-е издание, 2012, 4. Mark L. Murphy The Busy Coder's Guide to Android Development [Text] / Murphy Mark L. – CommonsWare, 2010 – 400 p. 5. Mark L. Murphy The Busy Coder's Guide to Advanced Android Development [Text] / Murphy Mark L. – CommonsWare, 2011 – 463 p.
16	Розробник силабусу	Доц. Цехмістро P.I. roman.tsekhmistro@nure.ua