

Силабус навчальної дисципліни

№	Назва поля	Детальний контент, коментарі						
1.	Назва факультету	Факультет інформаційних радіотехнологій та технічного захисту інформації						
2.	Рівень вищої освіти	Бакалаврський						
3.	Код і назва спеціальності	171 – Електроніка						
4.	Тип і назва освітньої програми	ОПП «Системи, технології і комп'ютерні засоби мультимедіа»						
5.	Код і назва дисципліни	ОК 4.11 Засоби створення ігрових додатків						
6.	Кількість ЄКТС кредитів	3						
7.	Структура дисципліни (розподіл за видами та годинами навчання)	Л	ПЗ	ЛБ	К	СР	Сем. контроль	
		4	20	12	6	48	Залік	
8.	Графік (терміни) вивчення дисципліни	3-й рік, 2-й семестр						
9.	Передумови для навчання за дисципліною	Раніше мають бути вивчені дисципліни «Засоби та технології роботи з графічними редакторами. Основи Usability», «Обчислювальна техніка та програмування», «3-D графіка», «Інструменти та методи роботи з мультимедіа. Базові технології мультимедіа», «Інструменти та методи роботи з мультимедіа. Аудіоредактори»						
10.	Анотація (зміст) дисципліни	Обов'язкова дисципліна професійної та практичної підготовки, містить змістові модулі: 1. Створення ігрових додатків. Засоби візуалізації. 2. Засоби програмування в ігрових додатках (Blueprints Unreal Engine).						
11.	Компетентності, знання, вміння, розуміння, якими оволодіє здобувач вищої освіти в процесі навчання	загальні компетентності: 1. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. 2. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. 5. Навички використання інформаційних і комунікаційних технологій. 7. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел. фахові компетентності: 1.Здатність використовувати знання і розуміння наукових фактів, концепцій, теорій, принципів і методів для проектування та застосування приладів, пристроїв та систем електроніки. 2. Здатність виконувати аналіз предметної області та нормативної документації, необхідної для проектування та застосування приладів, пристроїв та систем електроніки. 5. Здатність застосовувати відповідні математичні, наукові і технічні методи, сучасні інформаційні технології і комп'ютерне програмне забезпечення.						

		навички роботи з комп'ютерними мережами, базами даних та Інтернет-ресурсами для вирішення інженерних задач в галузі електроніки. 10. Здатність застосовувати на практиці галузеві стандарти та стандарти якості функціонування пристроїв та систем електроніки.
12.	Результати навчання здобувача вищої освіти	P1. Описувати принцип дії за допомогою наукових концепцій, теорій та методів та перевіряти результати при проектуванні та застосуванні приладів, пристроїв та систем електроніки. P5. Використовувати інформаційні та комунікаційні технології, прикладні та спеціалізовані програмні продукти для вирішення задач проектування та налагодження електронних систем, демонструвати навички програмування, аналізу та відображення результатів вимірювання та контролю. P8. Визначати та ідентифікувати математичні моделі технологічних об'єктів при розробці у комп'ютерному середовищі нових складних електронних систем та виборі оптимального рішення. P11. Аргументувати нормативно-правові засади при впровадженні електронних пристроїв та систем; оцінювати переваги інженерних розробок, їх екологічність та безпечність; захищати власні світоглядні позиції та переконання у виробництві або соціальній діяльності. P12. Використовувати документацію, пов'язану з професійною діяльністю, із застосуванням сучасних технологій та засобів офісного устаткування; використовувати англійську мову, включаючи спеціальну термінологію, для спілкування з фахівцями, проведення літературного пошуку та читання текстів з технічної та фахової тематики.
13.	Система оцінювання відповідно до кожного завдання для складання заліку/іспиту	1. Відпрацювати та захистити лабораторні роботи. 2. Виконати 2 контр. роботи на практичних заняттях. 3. Отримати за семестр не менше 60 балів. 4. Скласти комбінований іспит. Оцінка за семестр $O_{сем} = (1-5) \times 3 \text{ лб} + (1-5) \times 10 \text{ пз} + (1-20) \times 2 \text{ КР} = (60-100)$ балів. Оцінка за залік $O_{зал} = (60-100)$ балів. Залік у формі комп'ютерного тесту (15 завдань, тривалість 45 хв.). Підсумкова оцінка $O_{\delta}^{зал}$ обчислюється за формулою: $O_{\delta}^{зал} = 0,6 * O_{сем} + 0,4 * O_{зал}$
14.	Якість освітнього процесу	Дотримання принципів академічної доброчесності (http://lib.nure.ua/plagiat). Оновлення робочої програми дисципліни – 2022 р.
15.	Методичне забезпечення	1. Комплекс навчально-методичного забезпечення навчальної дисципліни «Засоби створення ігрових додатків» підготовки бакалавра спеціальності 171

		Електроніка, освітня програма «Системи, технології і комп'ютерні засоби мультимедіа» [Електронний ресурс] / ХНУРЕ; розроб. М.М. Колендовська. – Харків, 2022. – 125 с. http://catalogue.nure.ua/knmz .
	Розробник силабусу (посада, ПІБ, ел. пошта)	М.М. Колендовська, проф. каф. МІРЕС, к.т.н., доцент E-mail: marina.kolendovska@nure.ua