

№	Назва поля	Детальний контент, коментарі
1.	Назва факультету	Інформаційні радіотехнології та технічний захист інформації
2.	Рівень вищої освіти	Бакалаврський
3.	Код і назва спеціальності	172 - Телекомунікації та радіотехніка
4.	Тип і назва освітньої програми	Медіаінженерія
5.	Код і назва дисципліни	Пост обробка відео та анімації
6.	Кількість ЄКТС кредитів	3
7.	Структура дисципліни	Лекції - 4, практичні заняття - 20, лабораторні роботи -12, консультації -6, самостійна робота – 48, семестровий контроль – Залік.
8.	Графік вивчення дисципліни	Курс четвертий, семестр – 8.
9.	Передумови для вивчення дисципліни	Добрі знання з інформатики, математики та фізики. Також раніше мають бути вивчені дисципліни : «Базові технології мультимедіа», «Відео монтаж», «Цифрова зйомка та обробка фото- та відео зображень», «Цифрові відео записуючі та відтворюючі пристрої»
10.	Анотація дисципліни	Дисципліна містить два змістові модулі: 1. Програмні засоби обробки відео композицій; 2. Програмні засоби створення візуальних ефектів у відео композиціях; Теми практичних занять: 1.Основи редагування відео. 2. Методи оптичної стабілізації та зменшення рівня цифрового шуму. 3.Обробка об'єктів у відео. 4. Техніка видалення статичних об'єктів у відео. 5. Методи обробки аудіо ряду у відео композиції. 6. Техніка використання масок у пост обробці відео. 7. Методи видалення динамічних об'єктів у відео. 8. Технології та техніка відстеження позиції об'єктів у відео. 9. Методи видалення фону у відео яке знято без використання технології «Хромакей». 10. Техніка використання об'ємної анімації при заміщенні об'єктів у відео. Теми лабораторних занять: 1.Дослідження принципів обробки динамічних об'єктів у відео. 2.Дослідження принципів обробки фону

		у відео. 3.Дослідження методів використання анімації у відео. 4.Дослідження методів відстеження позиції об'єктів у відео.
11.	Компетентності, знання, вміння, розуміння, якими оволодіє здобувач вищої освіти в процесі навчання	Знання та розуміння предметної області професійної діяльності. Знати структуру відеоряду та алгоритми комп'ютерної обробки відео та анімації; основні принципи використання анімації при обробці відео контенту будь-яких категорій; основи відео монтажу для використання можливостей сучасних програмних продуктів; Вміти використовувати сучасні програмні продукції для обробки відео та анімації; виконувати обробку відео та анімації які представлені у різних форматах; створювати відео контент з використанням спец ефектів для використання в електронних виданнях; Володіти здатністю застосовувати знання у практичних ситуаціях, здатність вчитися і оволодіти сучасними знаннями, здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.
12.	Результати навчання здобувача вищої освіти	Вміння застосовувати творчий потенціал в створенні мультимедійної продукції. Вміння обробляти відео ряд, звук та інтегрувати візуальні ефекти у відео ряд. ПРН7 – аналізувати складні цифрові та аналогові інформаційно вимірювальні системи з розширеною архітектурою комп'ютерних та телекомунікаційних мереж з урахуванням специфікації вибраних технічних засобів електроніки та відповідної технічної документації. ПРН13 – вміти засвоювати нові знання, прогресивні технології та інновації, знаходити нові нешаблонні рішення і засоби їх здійснення; відповідати вимогам гнучкості в подоланні перешкод та досягненні мети, раціонального

		використання та нормування часу, дисциплінованості, відповідальності за свої рішення та доцільність. ПРН15 – виявляти навички самостійної та колективної роботи, лідерські якості, організовувати роботу за умов обмеженого часу з натолосом на професійну сумлінність.
13.	Системи оцінювання відповідно до кожного завдання для складання заліку/іспиту	1. Відпрацювати та захистити 3 лабораторні роботи (лб). 2. Скласти залік. Оцінка за семестр $O_{\text{сем}} = (6-10)3\text{лб.} + (4,2-7)10\text{пз.} = (60-100) \text{ балів.}$ Оцінка за залік $O_{\text{зал}} = (60-100) \text{ балів.}$ Підсумкова оцінка $P_{\text{п}}$ обчислюється за формулою $P_{\text{п}} = 0,6 \cdot O_{\text{сем}} + 0,4 \cdot O_{\text{зал}}.$
14	Якість освітнього процесу	Дотримання принципів академічної доброчесності (http://lib.nure.ua/plagiat). Оновлення змісту дисципліни здійснюється на підставі політиці академічної доброчесності та наукових досягнень. Політика дисципліни – «правила гри»: Політика щодо дедлайнів та перескладання: Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку (75% від можливої максимальної кількості балів за вид діяльності балів). Перескладання модулів відбувається за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний). Політика щодо академічної доброчесності: Списування під час контрольних робіт заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів). Мобільні пристрої дозволяється використовувати лише під час он-лайн тестування та підготовки практичних завдань під час заняття. Політика щодо відвідування: Відвідування занять є обов'язковим

		компонентом оцінювання. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, працевлаштування, міжнародне стажування) навчання може відбуватись в он-лайн формі за погодженням із керівником курсу.
15	Методичне забезпечення	Комплекс навчально-методичного забезпечення з дисципліни «Постобробка відео та анімації».
16	Розробник силабусу	Старший викладач МІРЕС, Бобнів Роман Олександрович, roman.bobniiev@nure.ua