

Міністерство освіти і науки України

**ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ
УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ**

НАКАЗ

«29» 05 2023 р.

м. Харків

№ 571 Cm

Про підготовку кваліфікаційних робіт

У відповідності до навчального плану за нижчевказаними студентами 3 прискореного курсу денної форми навчання першого (бакалаврського) рівня вищої освіти факультету ІРТЗІ спеціальності 172 Телекомунікації та радіотехніка, освітня програма Медіаінженерія, закріпити теми кваліфікаційних робіт, призначити керівників робіт на період з 29.05.2023 р. по 30.06.2023 р.

Група МІу-20-1

№ п/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Тема кваліфікаційної роботи (українською мовою)	Тема кваліфікаційної роботи (англійською мовою)	Керівник кваліфікаційної роботи
1	2	3	4	5
1	Бірюков Артем Ігорович	Вибір технічних засобів створення відеоматеріалів для інтерактивної гри.	Selection of Technical Means for Creating Interactive Game Video Materials.	асист. Фесенко О.Є.
2	Винокуров Дмитро Максимович	Створення навчального контенту з використанням технології VR на Unreal Engine.	Creation of Educational Content Using VR Technology on Unreal Engine.	асист. Фесенко О.Є.
3	Греков Данило Юрійович	Розробка програмно-апаратного комплексу для 3D-моделювання ігрових персонажів.	Development of Software and Hardware Complex for 3D Modeling of Game Characters.	асист. Фесенко О.Є.

1	2	3	4	5
4	Гришко Антон Дмитрович	Створення ігрового мультимедійного контенту "Змійка".	Creation of "Snake" Gaming Multimedia Content.	асист. Василенко Т.О.
5	Демиденко Іван Миколайович	Створення фото- і відеоконтенту для просування сторінки в Instagram.	Creation of Photo and Video Content to Instagram Page Promotion.	доц. Цехмістро Р.І.
6	Драчко Євгеній Олександрович	Комплексна тема. Розробка комп'ютерної гри "Turn". Графічна частина.	Complex Topic. Development of "Turn" Computer Game. The Graphic Part.	асист. Желавський Д.Ю.
7	Єзерський Ігор Петрович	Створення музичного твору засобами FL Studio.	Creation of Music Work Using FL Studio.	доц. Посошенко В.О.
8	Єрмола Олексій Віталійович	Комплексна тема. Розробка комп'ютерної гри "Turn". Концепт, дизайн, програмна частина.	Complex Topic. Development of "Turn" Computer Game. Concept, Design, Software Part.	асист. Желавський Д.Ю.
9	Каліберда Єгор Юрійович	Створення навчально-ігрового контенту засобами Unreal Engine 4.	Creation of Educational and Game Content Using Unreal Engine 4.	доц. Шаповалов С.В.
10	Коршиков Богдан Вікторович	Мультимедійна система для збору, зберігання та відтворення історичних подій.	Multimedia System for Collecting, Storing and Reproducing Historical Events.	ст. викл. Колісник К.В.
11	Курдиш Владислав Віталійович	Тестування апаратного і програмного забезпечення для створення подкастів.	Testing Hardware and Software for Creating Podcasts.	доц. Цехмістро Р.І.
12	Мазулевський Даниїл Олегович	Порівняльний аналіз програмних засобів обробки, зведення і майстерингу звуку.	Comparative Analysis of Software Tools for Sound Processing, Mixing and Mastering.	асист. Селезньов І.С.

1	2	3	4	5
13	Незвісцький Артем Сергійович	Створення мультимедійного контенту для веб-сайту з весільних послуг.	Creation of Multimedia Content for a Wedding Services Website.	асист. Фесенко О.Є.
14	Пабат Данило Дмитрович	Розробка програмно-апаратного комплексу створення анімованої 3D моделі в середовищі Blender.	Development of Software and Hardware Complex for Creating Animated 3D Model in Blender Environment.	асист. Колісник В.І.
15	Халезев Максим Сергійович	Створення ігрового контенту з розпізнаванням мови за допомогою Unreal Engine 4.	Creation of Game Content with Speech Recognition Using Unreal Engine 4.	асист. Василенко Т.О.
16	Хижняк Євген Олександрович	Створення 3D моделі ігрового персонажу.	Creation of 3D Model of Game Character.	асист. Колісник В.І.

В.о. ректора



Ігор РУБАН