

Міністерство освіти і науки України

ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ
УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

НАКАЗ

27.05.2024

Харків

№ 526 Cm

Про підготовку кваліфікаційних робіт

У відповідності до навчального плану за нижчевказаними здобувачами вищої освіти 4-го курсу першого (бакалаврського) рівня вищої освіти денної форми навчання, факультету ІРТЗІ спеціальності 171 Електроніка за освітньою програмою Системи, технології і комп'ютерні засоби мультимедіа закріпити теми кваліфікаційних робіт, призначити керівників робіт на період з 27.05.2024 р. по 30.06.2024 р.

Група ECTM-20-1

№ п/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Тема кваліфікаційної роботи (українською мовою)	Тема кваліфікаційної роботи (англійською мовою)	Керівник кваліфікаційної роботи
1	2	3	4	5
1	Бабіков Ігор Олександрович	Розробка дизайнерського проєкту рекламного каталогу.	Development of Advertising Catalog Design Project.	ст. викл. Колісник В.І.
2	Белякова Євгенія Володимирівна	Розробка відеопрезентації поліграфічної продукції.	Development of Printing Products Video Presentation.	доц. Шаповалов С.В.
3	Давидова Лілія Олегівна	Аналіз можливостей реалістичної симуляції фізики падіння в середовищі Maya.	Analysis of Realistic Simulation Possibilities of Fall Physics in Maya Environment.	ас. Солодов В.Д.

1	2	3	4	5
4	Дорошенко Вікторія Андріївна	Розробка дизайн-макету журналу про подорожі.	Development of Travel Magazine Design Layout.	ст. викл. Колісник В.І.
5	Іванісов Андрій Олександрович	Створення моделей та тривимірної сцени у стилі Sinematic.	Creation of Models and 3D Scene in Cinematic Style.	доц. Ликов Ю.В.
6	Костров Євгеній Олександрович	Розробка UI/UX дизайну для веб- сайту "Розважальна індустрія".	UI/UX Design Development for Entertainment Industry Website.	проф. Тихонов В.А.
7	Логвиненко Денис Вадимович	Особливості створення анімації тривимірних моделей одягу.	Features of Three-Dimensional Clothing Models Animation Creation.	доц. Ликов Ю.В.
8	Манченко Андрій Вадимович	Аналіз процесу розробки 3D моделі персонажу для комп'ютерної гри.	Analysis of the Process of Developing 3D Character Model for Computer Game.	ас. Сидоров Я.Г.
9	Мельчаковський Вячеслав Юрійович	Створення короткометражного фільму "Libertè".	Creation of "Libertè" Short Film.	доц. Ликов Ю.В.
10	Нефьодова Ірина Анатоліївна	Предметна відеозйомка в стилі Веса Андерсона.	Subject Video Shooting in Wes Anderson Style.	проф. Шейко С.О.

1	2	3	4	5
11	Римаренко Олексій Геннадійович	Створення та розробка прототипу UX/UI дизайну для студії AppScape.	Creation and Development of UX/UI Design Prototype for AppScape Studio.	ас. Ольховська В.В.
12	Сидоров Євген Олександрович	Створення науково-популярного відео.	Creation of Popular Science Video.	ас. Олейнікова О.І.
13	Скірко Руслан Петрович	Аналіз впливу музичного відео на сприйняття аудіокомпозиції.	Analysis of Music Video Impact on Audio Composition Perception.	ас. Сидоров Я.Г.
14	Сльозкіна Єлизавета Андріївна	Створення музичного відеокліпу.	Creation of Music Video Clip.	проф. Шейко С.О.
15	Удовиченко Кирило Олексійович	Створення тривимірної моделі для використання у рекламному контенті.	Creation of Three-Dimensional Model for Use in Advertising Content.	доц. Ликов Ю.В.
16	Шевчук Михайло Олексійович	Розробка концепт-дизайну маскотів.	Development of Mascots Concept Design.	* ст. викл. Колісник В.І.
17	Шейн Станіслав Олегович	Розробка тривимірної моделі ізометричної кімнати.	Development of Isometric Room Three-Dimensional Model.	проф. Ситнік О.В.
18	Шутєєв Назар Віталійович	Створення концепт-арту 2D графічного персонажу.	Creation of 2D Graphic Character Concept Art.	доц. Ликов Ю.В.
19	Южаков Дмитро Сергійович	Постобробка відеоматеріалів, особливості етапу колористики.	Post-Processing of Video Materials, Features of Color Stage.	ас. Олейнікова О.І.

Група ЕСТМ-20-2

№ п/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Тема кваліфікаційної роботи (українською мовою)	Тема кваліфікаційної роботи (англійською мовою)	Керівник кваліфікаційної роботи
1	2	3	4	5
1	Бутко Олександр Михайлович	Розробка та створення шоурілс.	Development and Creation of Showreels.	доц. Ликов Ю.В.
2	Главацький Дмитро Володимирович	Розробка UI/UX дизайну для мобільного додатку.	Development of UI/UX Design for Mobile Application.	проф. Тихонов В.А.
3	Гордєєва Поліна Олексіївна	Створення реалістичних 3D моделей засобами фотограмметрії.	Creation of Realistic 3D Models by Means of Photogrammetry.	ст. викл. Колісник В.І.
4	Засць Вадим Юрійович	Розробка та створення 3D моделі БПЛА.	Development and Creation of UAV 3D Model.	проф. Олейніков В.М.
5	Калініченко Єлізавета Євгеніївна	Дизайн і розробка прототипу веб-сайту "психологія".	Design and Development of "Psychology" Website Prototype.	ас. Ольховська В.В.
6	Князева Анастасія Олексіївна	Розробка UI/UX дизайну для веб- сайту.	Development of UI/UX Design for Website.	проф. Тихонов В.А.
7	Кулішов Єгор Андрійович	Методи реалізації алгоритму штучного інтелекту в ігровому середовищі Unreal Engine.	Methods of Artificial Intelligence Algorithm Implementing in Unreal Engine Gaming Environment.	ас. Солодов В.Д.
8	Левченко Артур Дмитрович	Розробка UI/UX дизайну веб- застосунка «Golden Stage».	Development of "Golden Stage" Web Application UI/UX Design.	проф. Тихонов В.А.

1	2	3	4	5
9	Науменко Дмитро Васильович	Розробка 3D-моделі рації для AAA-ігор.	Development of 3D Walkie-Talkie Model for AAA Games.	ст. викл. Колісник В.І.
10	Павленко Євгеній Артурович	Розробка UI/UX дизайну для вебсайту у Sigma.	Development of UI/UX Design for Website at Sigma.	ас. Ольховська В.В.
11	Пешкова Тетяна Олександрівна	Особливості корекції кольору у програмному пакеті Davinci.	Features of Color Correction in Davinci Software Package.	доц. Шаповалов С.В.
12	Рибак Артем Вікторович	Створення двовимірної персонажної анімації.	Creation of Two-Dimensional Character Animation.	ст. викл. Яковченко О.І.
13	Рудницька Валерія Ярославівна	Розробка UI/UX дизайну електронного сервісу з надання розрахункових послуг.	Development of UI/UX Design of Electronic Service for Providing Settlement Services.	доц. Посошенко В.О.
14	Судак Олександра Романівна	Методи аналізу фотоматеріалів для побудови 3D об'єктів.	Methods of Photo Materials Analysis for Building 3D Objects.	доц. Шаповалов С.В.
15	Шендрік Кирило Сергійович	Методи інтеграції 3D візуальних ефектів до відео.	Methods of Integrating 3D Visual Effects into Video.	доц. Іванова О.О.
16	Ярков Ілля Андрійович	Використання штучного інтелекту для створення та озвучування діалогів в відеоіграх.	Using Artificial Intelligence to Create and Voice Dialogues in Video Games.	доц. Посошенко В.О.

В.о. ректора



Ігор РУБАН