

Міністерство освіти і науки України

**ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ
УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ**

НАКАЗ

«26» 05 2025 р.

Харків

№ 4286m

Про підготовку кваліфікаційних робіт

Відповідно до навчального плану за нижчевказаними студентами 4 року навчання першого (бакалаврського) рівня вищої освіти денної форми навчання факультету ІРТЗІ спеціальності 171 Електроніка, освітньої програми Системи, технології і комп'ютерні засоби мультимедіа, закріпити теми кваліфікаційних робіт, призначити керівників робіт на період з 26.05.2025 р. по 30.06.2025 р.

Група ЕСТМ-21-1

№ п/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Тема кваліфікаційної роботи (українською мовою)	Тема кваліфікаційної роботи (англійською мовою)	Керівник кваліфікаційної роботи
1	2	3	4	5
1	Алієв Самір Фуадович	Створення мультишарової анімації в Adobe After Effects.	Creating a Multi-Layer Animation in Adobe After Effects.	ст. викл. Бобнів Р.О.
2	Базарна Поліна Андріївна	Порівняльний аналіз методів створення 3D-персонажу для ігрового середовища.	Comparative Analysis of Methods for Creating a 3D Character for a Game Environment.	ст. викл. Сидоров Я.Г.
3	Гаврющенко Аліса Віталіївна	Розробка візуальної новели з елементами розгалуження сюжету.	Development of a Visual Novel with Plot Branching Elements.	проф. Сергієнко О.Ю.

1	2	3	4	5
4	Гура Анастасія Сергіївна	Створення стилістичної 3D-сцени у Blender.	Creating a Stylistic 3D Scene in the Blender.	доц. Іванова О.О.
5	Дудка Сергій Артемович	Розробка UI/UX-прототипу інтерфейсу криптовалютного гаманця.	Developing a UI/UX Prototype of a Cryptocurrency Wallet Interface.	ас. Ольховська В.В.
7	Коськов Юрій Юрійович	Створення звукового дизайну та музичного супроводу до трейлера відеогри «Arena».	Creating Sound Design and Musical Accompaniment for the Trailer of the "Arena" Video Game.	доц. Іванова О.О.
9	Лелюк Олексій Олегович	Розробка дизайн-макету вебсайту з гайдами на персонажів гри League of Legends.	Developing a Website Design Layout with Guides to the Characters of the "League of Legends" Game.	ас. Ольховська В.В.
10	Носенко Даниїл Миколайович	Створення оптимізованої ігрової 3D-моделі для використання в ігровому рушії.	Creating an Optimized 3D Game Model for Use in a Game Engine.	ст. викл. Сидоров Я.Г.
11	Олійник Анастасія Валентинівна	Світлові схеми як інструмент формування художнього простору у фотографії.	Lighting Schemes as a Tool for Forming Artistic Space in Photography.	ас. Ольховська В.В.
12	Петрик Артем Олександрович	Монтаж відео на тему «Подорож».	Editing of a Video on the "Journey" Theme.	доц. Ликов Ю.В.
13	Севрюков Артем Олександрович	Створення реміксу на пісню «Leave the City» гурту Twenty One Pilots.	Creating a Remix of the "Leave the City" Song by the "Twenty One Pilots" Group.	доц. Ликов Ю.В.
14	Сергієнко Єлизавета Сергіївна	Створення тривимірного анімаційного ролика.	Creating a 3D Animation Video.	ст. викл. Яковченко О.І.
15	Старкова Анастасія Вадимівна	Сканування тривимірних об'єктів із використанням технології Kinect.	Scanning 3D Objects Using the "Kinect" Technology.	ст. викл. Яковченко О.І.

1	2	3	4	5
16	Страшко Денис Андрійович	Розробка концепт-арту персонажа для цифрового медіапроєкту.	Development of Character Concept Art for a Digital Media Project.	ас. Ібулаєв В.В.
17	Фатєєв Владислав Сергійович	Монтаж тизера для особистого блогу.	Editing a Teaser for a Personal Blog.	ас. Желанов О.О.
18	Цап Ярослав Олександрович	Удосконалення процесу підготовки моделей до 3D-друку.	Improving the Process of Preparing Models for 3D Printing.	ас. Солодов В.Д.
19	Чепенко Діана Романівна	Розробка дизайн-макету «Платформа для саморозвитку та особистої ефективності».	Development of the "Platform for Self-Development and Personal Effectiveness" Design Layout.	ст. викл. Сидоров Я.Г.

Група ЕСТМ-21-2

№ п/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Тема кваліфікаційної роботи (українською мовою)	Тема кваліфікаційної роботи (англійською мовою)	Керівник кваліфікаційної роботи
1	2	3	4	5
1	Аязов Олександр Андрійович	Розробка концепт-арту персонажа для відеогри.	Development of Character Concept Art for a Video Game.	ас. Ібулаєв В.В.
2	Воловіков Ярослав Тимурович	Створення статичної тривимірної сцени у стилі аніме.	Creating a Static 3D Scene in Anime Style.	ст. викл. Сидоров Я.Г.
3	Клименко Ілля Вадимович	Розробка рекламного проєкту з використанням 3D-ілюзій.	Development of an Advertising Project Using 3D Illusions.	проф. Колендовська М.М.
4	Козирєва Аліна Віталіївна	Розробка візуальної новели, концептів персонажів та сценічного оточення.	Development of Visual Novel, Character Concepts and Stage Environment.	проф. Колендовська М.М.

4

1	2	3	4	5
5	Коротецький Микита Сергійович	Розробка 3D-гри навчального спрямування з використанням рушія Unreal Engine.	Development of a 3D Educational Game Using Unreal Engine.	проф. Колендовська М.М.
6	Лотоцька Юлія Олександрівна	Розробка UI/UX-прототипу вебсайту для вибору спеціальності абітурієнтами ХНУРЕ.	Development of a UI/UX Prototype of a Website for Choosing a Specialty by NURE Applicants.	ас. Ольховська В.В.
7	Маслік Даниїл Євгенович	Створення тривимірного персонажа для цифрового медіапроєкту.	Creating a Three-Dimensional Character for a Digital Media Project.	ас. Ібулаєв В.В.
8	Михальова Анастасія Геннадіївна	Розробка концепту відеогри з опрацюванням дизайну, наративної структури та візуального оформлення.	Development of a Video Game Concept with Elaboration of Design, Narrative Structure and Visual Design.	проф. Колендовська М.М.
9	Назаренко Олексій Андрійович	Розробка UI/UX-дизайну сайту для інтернет-магазину окулярів «SmartSpecs».	Development of a UI/UX Design of the Website for the “SmartSpecs” Online Glasses Store.	проф. Колендовська М.М.
10	Панфілов Єгор Максимович	Розробка демо-версії відеогри на Unreal Engine.	Development of a Demo Version of a Video Game Using Unreal Engine.	проф. Тихонов В.А.
11	Пахуча Аріна Андріївна	Розробка UI/UX-дизайну для вебсайту та соціальних мереж кафедри.	Development of a UI/UX Design for the Department's Website and Social Networks.	ас. Солодов В.Д.
12	Ракітіна Вероніка Олексіївна	Розробка UI/UX-дизайну для лендінг-сторінки криптопроєкту «Vondora».	Development of a UI/UX Design for the “Vondora” Crypto Project Landing Page.	ас. Солодов В.Д.
13	Сібіркін Андрій Сергійович	Розробка прототипу вебсервісу для використання на ноутбуках.	Development of a Web Service Prototype for Use on Laptops.	доц. Назаренко В.А.

1	2	3	4	5
14	Таран Артем Сергійович	Монтаж відео для особистого блогу.	Editing a Video for a Personal Blog.	доц. Назаренко В.А.
15	Телятников Гліб Андрійович	Розробка інтерфейсу користувача UI/UX для інформаційної панелі.	Development of UI/UX User Interface for the Information Dashboard.	доц. Назаренко В.А.
16	Федосенко Ярослав Сергійович	Розробка візуальної ідентичності бренду на основі принципів графічного дизайну.	Development of a Visual Brand Identity Based on Graphic Design Principles.	проф. Сергієнко О.Ю.
17	Швець Нікіта Сергійович	Вплив обробки звукового супроводу на ефективність сприйняття аудіовізуального контенту.	The Impact of Sound Processing on the Effectiveness of Audiovisual Content Perception.	доц. Назаренко В.А.
18	Шумська Марія Олегівна	Дизайн прототипу мобільного застосунку.	Design of a Mobile Application Prototype.	проф. Тихонов В.А.

Ректор



Ігор РУБАН