

Міністерство освіти і науки України

ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ
УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

НАКАЗ

«20» 11 2023 р.

м. Харків

№ 1371/м

Про підготовку кваліфікаційних робіт

У відповідності до навчального плану за нижчевказаними студентами 2 курсу денної форми навчання другого (магістерського) рівня вищої освіти факультету ІРТЗІ спеціальності 171 Електроніка, освітня програма Системи, технології і комп'ютерні засоби мультимедіа, закріпити теми кваліфікаційних робіт, призначити керівників робіт на період з 20.11.2023 р. по 31.01.2024 р.

Група СТМм-22-1

№ п/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Тема кваліфікаційної роботи (українською мовою)	Тема кваліфікаційної роботи (англійською мовою)	Керівник кваліфікаційної роботи
1	2	3	4	5
1	Безпалько Денис Віталійович	Комплексна тема. Використання нейромереж у роботі з фото та відео. Формування етапів та критеріїв.	Complex Topic. Using Neural Networks in Working with Photos and Videos. Stages and Criteria Formation.	ст. викл. Василенко Т.О.
2	Бек Вадим Романович	Метод підготовки зображення обличчя до розпізнавання в режимі реального часу.	Method for Preparing a Face Image for Recognition in Real-Time.	проф. Сергієнко О.Ю.
3	Богачов Дмитро Григорович	Комплексна тема. Розробка ігрового контенту. Графічна частина.	Complex Topic. Development of Game Content. The Graphic Part.	ст. викл. Яковченко О.І.

1	2	3	4	5
4	Волошенко Ірина Сергіївна	Вплив апаратних засобів відеозйомки на сприйняття короткометражного контенту.	Impact of Video Recording Hardware on Short-Length Content Perception.	ас. Сидоров Я.Г.
5	Гаєвий Максим Сергійович	Комплексна тема. Оптимізація 3D моделі для ігрового рушія. Unity.	Complex Topic. Optimization of 3D Model for Game Engine. Unity.	ас. Олейнікова О.І.
6	Гончаренко Олена Олексіївна	Формування інформаційно- медійного контенту для PR- кампанії університету.	Organization of Information and Media Content for University PR Campaign.	доц. Супрун О.О.
7	Довбенко Анастасія Дмитрівна	Реалізація технології Motion capture за допомогою мобільних пристроїв.	Implementation of Motion Capture Technology Using Mobile Devices.	доц. Супрун О.О.
8	Іменинник Валерія Олегівна	Використання моушн-дизайну в сучасному медіавиробництві.	Using of Motion Design in Modern Media Production.	доц. Супрун О.О.
9	Ковальов Тимур Сергійович	Розробка мультимедійного симулятора торгівлі з синхронізацією з біржовими даними.	Development of Multimedia Trading Simulator with Stock Exchange Data Synchronization.	доц. Цехмістро Р.І.
10	Королович Роман Дмитрович	Просторово-розподілена система акустичного моніторингу.	Spatially Distributed Acoustic Monitoring System.	ас. Желанов О.О.

1	2	3	4	5
11	Кравецький Тимофій Євгенович	Дослідження впливу апаратно-програмних засобів на якість та затримки в онлайн трансляціях.	Investigation into Impact of Hardware and Software on Quality and Delays in Online Broadcasts.	ас. Сидоров Я.Г.
12	Кутько Костянтин Сергійович	Розробка прототипу мобільного застосунку з віддаленим збереженням даних.	Development of Mobile Application Prototype with Remote Data Storage.	ст. викл. Колісник К.В.
13	Лабунський Володимир Валентинович	Розробка ігрового додатку «Ритм» на ігровому рушії Unreal Engine 5.	Development of "Rhythm" Game Application on Unreal Engine 5 Game Engine.	ст. викл. Колісник В.І.
14	Литвиненко Данило Ростиславович	Створення медіаконтенту для платформи YouTube.	Creation of Media Content for YouTube Platform.	ас. Олейнікова О.І.
15	Медведєв Михайло Михайлович	Комплексна тема. Розробка ігрового контенту. Програмна частина на ігровому рушії Unity.	Complex Topic. Game Content Development. Software Part on Unity Game Engine.	ст. викл. Яковченко О.І.
16	Нікітін Нікіта Романович	Створення ігрового додатку на Android в Unreal Engine 4 з використанням 3D моделювання.	Creation of Game Application on Android in Unreal Engine 4 Using 3D Modeling.	ст. викл. Колісник В.І.
17	Нікулін Олег Ігорович	Розробка веб-додатку для збереження інформації про музичні групи та їхні треки.	Development of Web Application for Saving Information About Music Bands and Their Tracks.	доц. Цехмістро Р.І.
18	Овчаренко Руслан Русланович	Вплив енкодерів на якість зображення прямої трансляції на стрімінгових платформах.	Impact of Encoders on Image Quality of Live Broadcasting on Streaming Platforms.	ст. викл. Колісник К.В.

1	2	3	4	5
19	Плешков Андрій Валерійович	Методи та засоби розробки дизайну мобільних застосунків.	Methods and Means of Mobile Application Design Development.	ст. викл. Колісник К.В.
20	Повелиця Олексій Олександрович	Синтез звуку в задачах ігрової індустрії.	Sound Synthesis in Gaming Industry Tasks.	ас. Желанов О.О.
21	Рогинський Сергій Вячеславович	Комплексна тема. Оптимізація 3D моделі для ігрового рушія. Unreal Engine 5.	Complex Topic. Optimization of 3D Model for Game Engine. Unreal Engine 5.	ст. викл. Василенко Т.О.
22	Савін Максим Сергійович	Методи синтезу звуку при створенні сучасних музичних композицій.	Methods of Sound Synthesis when Creating Modern Musical Compositions.	ас. Жуков В.В.
23	Самойлик Єгор Сергійович	Комплексна тема. Використання нейромереж у роботі з фото та відео. Генерація матеріалів.	Complex Topic. Using Neural Networks in Working with Photos and Videos. Material Generation.	ст. викл. Василенко Т.О.
24	Ткаченко Олександр Сергійович	Програмні методи обробки фотографій.	Software Methods of Photo Processing.	ст. викл. Василенко Т.О.
25	Трегубов Вадим Леонідович	Методи створення прямих відеотрансляцій в польових умовах.	Methods of Live Video Broadcasts Creation in Field Conditions.	ас. Олейнікова О.І.

1	2	3	4	5
26	Часовська Анна Олександрівна	Створення мобільного ігрового додатку.	Creation of Mobile Gaming Application.	ст. викл. Колісник К.В.

Група СТМм-22-2

№ п/п	Прізвище, ім'я, по батькові	Тема кваліфікаційної роботи (українською мовою)	Тема кваліфікаційної роботи (англійською мовою)	Керівник кваліфікаційної роботи
1	2	3	4	5
1	Донченко Денис Олександрович	Система компенсації ехо- сигналів при звукозаписі у великих приміщеннях.	Echo Compensation System for Sound Recording in Large Rooms.	ас. Желанов О.О.
2	Кардаш Станіслав Анатолійович	Порівняльне тестування алгоритмів підвищення роздільної здатності зображень.	Comparative Testing of Image Resolution Enhancement Algorithms.	доц. Іванова О.О.
3	Каспар'янц Артур Володимирович	Створення системи комунікації та взаємодії групи мобільних роботів.	Creation of System for Communication and Interaction of Mobile Robots Group.	проф. Карташов В.М.
4	Коноверська Анна Іванівна	Апаратні та програмні засоби створення предметної фотографії.	Hardware and Software Tools for Creating Object Photography.	доц. Іванова О.О.
5	Корольов Іван Анатолійович	Дослідження методів просування сайтів у пошукових системах.	Investigation into Methods of Sites Promotion in Search Engines.	доц. Цехмістро Р.І.

1	2	3	4	5
6	Кременецький В'ячеслав В'ячеславович	Дослідження методів та алгоритмів завадостійкого кодування та їх застосування в твердотільних накопичувачах.	Investigation into Methods and Algorithms of Interference-Resistant Coding and Their Application to Solid-State Drives.	доц. Ликов Ю.В.
7	Печенов Максим Анатолійович	Радіoeлектронна система комплексного збору та обробки інформації і визначення орієнтації мобільного наземного робота.	Radio-Electronic System of Complex Collection and Processing of Information and Determination of Mobile Ground Robot Orientation.	проф. Карташов В.М.
8	Семенов Денис Олегович	Тестування алгоритмів і плагінів для реверберації звуку.	Testing Algorithms and Plugins for Sound Reverberation.	ас. Желанов О.О.
9	Сергєєв Віталій Олександрович	Дослідження системи озвучування приміщень типу амфітеатр.	Investigation into Sound System of Amphitheater-Type Rooms.	проф. Усик В.В.
10	Сірокуров Валерій Ігорович	Створення фотореалістичного контенту за допомогою нейромереж.	Creation of Photorealistic Content Using Neural Networks.	доц. Іванова О.О.
11	Сніцар Євгеній Андрійович	Розробка функціональної 3D моделі персонажа та її інтеграція у відеоігрове середовище.	Development of Functional 3D Character Model and Its Integration Into Video Game Environment.	ст. викл. Колісник В.І.

1	2	3	4	5
12	Тараненко Богдан Сергійович	Дослідження методів подавлення шуму у побутових умовах.	Investigation into Noise Suppression Methods in Household Conditions.	доц. Ликов Ю.В.
13	Цірюк Станіслав Олександрович	Дослідження програмно- апаратних засобів оптимізації взаємодії з користувачами мобільних додатків.	Investigation into Software and Hardware Means for Optimization of Interaction with Users of Mobile Applications.	проф. Колендовська М.М.
14	Шумихін Василь Васильович	Методи просторової обробки сигналів при зведенні музичних композицій.	Spatial Signal Processing Methods when Mixing Musical Compositions.	доц. Іванова О.О.
15	Щічко Олексій Олександрович	Аналіз систем рендерингу Cycles та Corona Renderer.	Analysis of Rendering Systems Cycles and Corona Renderer.	проф. Колендовська М.М.
16	Яшник Василь Володимирович	Методи компенсації впливу динамічних погодних умов на зображення в системах відеонагляду.	Methods for Compensation of Dynamic Weather Conditions Influence on Images in Video Surveillance Systems.	доц. Іванова О.О.

В.о. ректора



Юрій РОМАНЕНКОВ